**Reto 2 Tópicos Especiales en Telemática**

Sebastián García Valencia

Estudiante Ingeniería de Sistemas

Universidad EAFIT

Medellín, Colombia, Suramérica

**Resumen**

El presente documento contiene el anilisis y diseño de un triqui distribuido bajo arquitectura P2P.

**Palabras clave.**

Sistema distribuido, P2P, triqui, java, RMI.

1. **Funcionamiento.**

**Cambio para jugadores separados**

1. **Bibliografía.**

<http://es.wikipedia.org/wiki/Java_Remote_Method_Invocation>

<http://cs.mty.itesm.mx/profesores/raul.perez/DAD/ejercicios/RMI/RMInetbeans.pdf>

<http://download.java.net/jdk8/docs/technotes/guides/rmi/hello/hello-world.html>